



SUDESTE BRASILEIRO

CLASSE DINGUE – 2022

CLUBE NAVAL CHARITAS

INSTRUÇÕES DE REGATA



14,15 e 16 – Outubro - 2022



1. REGRAS

- 1.1 Este evento será regido pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021/2024 da World Sailing.
- 1.2 Os apêndices P e T das RRV serão aplicados.
- 1.3 Em todas as regras governando este evento:
 - [DP] Indica uma regra para a qual a penalidade ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.
 - [NP] Indica uma regra que não poderá ser usada para protesto ou pedido de reparação por um barco. Isto altera RRV 60.1(a).
- 1.4 Quando o galhardete RECON é mostrado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de 30 minutos'.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no QUADRO DE AVISOS VIRTUAL OFICIAL (QAVO), via WhatsApp. Clique [aqui](#) para entrar no [QAVO](#).

3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATAS

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será publicada até 2 horas antes do sinal de atenção da 1ª regata do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:30h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINAIS EM TERRA

- 4.1 A Sinalização em terra será exposta no Mastro de bandeiras ao lado da rampa de monotipos.

5. PROGRAMAÇÃO

DATA	HORA	ATIVIDADE
14/10	12:00 – 18:00	Medição.
15/10	09:00 - 11:00	Medição. (Pendências)
	11:00	Reunião de Comandantes
	12:30	Regatas
16/10	12:30	Regatas
	16:00	Horário limite para largar
	Após protestos	Entrega de prêmios

- 5.1 Estão programadas até 6 regatas.
- 5.2 2 regatas devem ser completadas, para validar a série.
- 5.3 Até 3 regatas poderão ser disputadas por dia.
- 5.4 No último dia de regatas, nenhum sinal de partida será efetuado após às 16h.

6. BANDEIRAS DE CLASSE

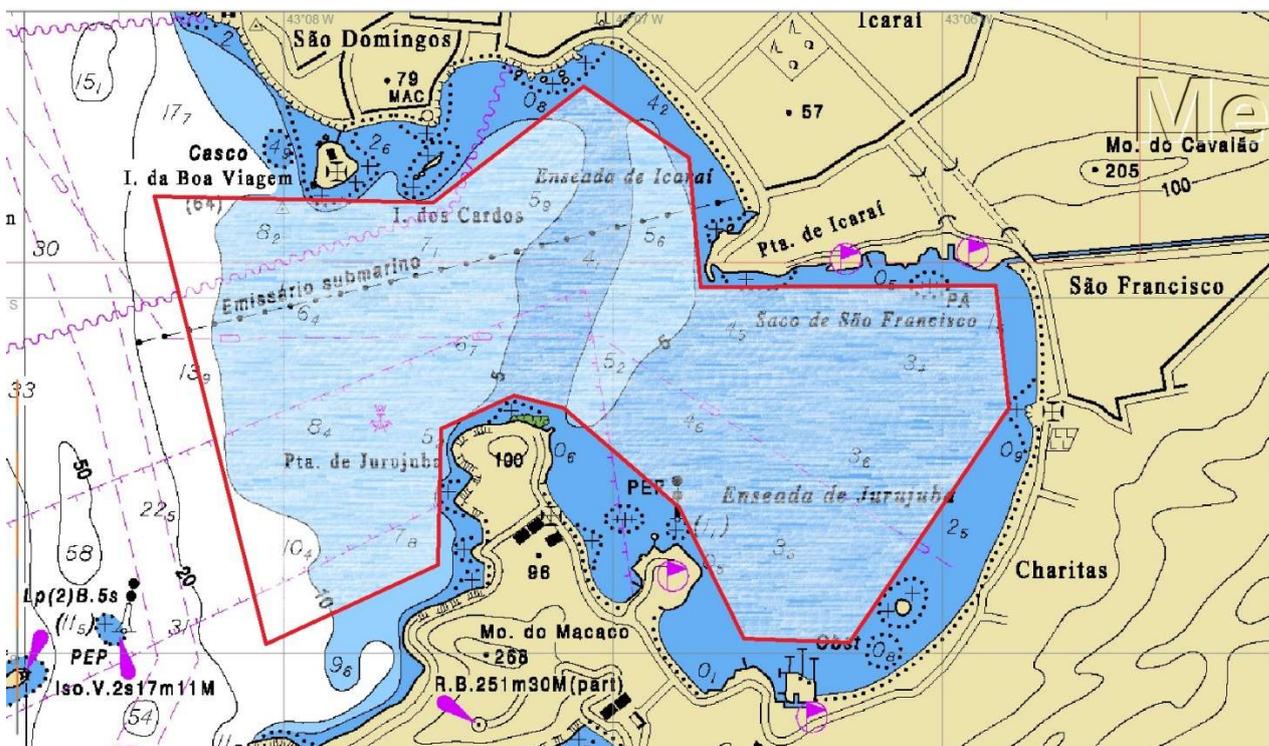
As bandeiras de Classe utilizadas serão:

Veteranos – Bandeira de cor branca com o símbolo da Classe preto

Estreantes – Bandeira de cor vermelha

7. LOCAL E AREA DE REGATA

- 7.1 O evento terá como sede o Clube Naval Charitas, localizado na Avenida Carlos Ermelindo Marins, 3100, Jurujuba, Niterói – RJ. - <http://cncharitas.org.br>
- 7.2 As regatas serão realizadas nas enseadas de São Francisco, Icaraí, ou nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, aproximadamente na área demarcada na figura abaixo.



8. PERCURSOS

- 8.1 O diagrama do anexo 01 mostra o percurso, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas;
- 8.2 Antes do sinal de atenção, a comissão de regata deverá expor no quadro da embarcação da CR o percurso.

9. MARCAS

- 9.1 As marcas de percursos serão boias infláveis de cor laranja
- 9.2 As marcas de alteração de percursos serão boias infláveis de cor amarela.
- 9.3 Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor laranja e uma boia inflável de cor amarela com faixa preta.
- 9.4 Marcas de Chegada serão 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor azul e uma boia de cor amarela com faixa preta, na extremidade de bombordo.

10. PARTIDA

- 10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na embarcação de sinalização da CR na extremidade de boreste e o lado do percurso da marca de Partida na extremidade de Bombordo.
- 10.2 Um barco que não partir até decorridos 4 minutos será considerado DNS. Isso altera as regras A5.1 e A5.2
- 10.3 Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da Comissão de Regatas por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir daquela regata.
- 10.4 A seu critério, a CR poderá sinalizar partidas separadas para as categorias veteranos e estreantes.
- 10.5 [NP][DP] Os barcos que não forem da classe/categoria em procedimento de partida deverão se manter afastados a cerca de 100 metros a sotavento da linha de partida.
- 10.6 [NP][DP] Os barcos que tenham completado uma regata devem manter-se afastados dos barcos em regata e daqueles para os quais o sinal de atenção tenha sido realizado.

11. MUDANÇA DA PROXIMA PERNA DO PERCURSO

- 11.1 Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata fundeará uma marca de alteração e removerá a marca original tão logo quanto possível, ou moverá a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.
- 11.2 Quando houver alteração do Gate apenas a marca 2p será colocada e deverá ser deixada por BB

12. CHEGADA

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul na marca de chegada, na extremidade de boreste da linha e o a marca de chegada a bombordo
- 12.2 [NP] A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando o motor.
- 12.3 Quando não houver mais regata naquele dia, a CR irá expor a bandeira "A" na linha de chegada.

13. LIMITE DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

- 13.1 Conforme quadro abaixo:

Chegada do 1º Barco	Marca 01	Tempo Objetivo
90 min	30 min	45 min

- 13.2 Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do tempo limite da Marca 1, a regata será anulada.
- 13.3 Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).
- 13.4 Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até **20 minutos** após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A5.1, A5.2 e A10.

14. PROTESTO E PEDIDO DE REPARAÇÃO

- 14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento
- 14.2 O prazo de entrega de protestos será de 60 minutos após a chegada do último barco de cada classe, na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que não haverá mais regatas, o que for mais tarde.
- 14.3 O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.
- 14.4 Avisos aos competidores serão afixados até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os local e horário das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.
- 14.5 No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência baseado numa decisão da comissão de protesto deve ser entregue até 20 minutos após a decisão ter sido postada. Isso altera a RRV 62.2.
- 14.6 Será afixada uma lista dos barcos que, de acordo com o item 1.2 dessa instrução, foram punidos por infração à RRV 42.

15. PONTUAÇÃO

- 15.1 É requerido que 3 (três) regatas sejam completadas para que se constitua a série.
- 15.2 Quando até 3 (três) regatas forem completadas, a pontuação de cada barco será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 15.3 Quando 4 (quatro) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 16.1 [DP][NP]. Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo quanto possível.

- 16.2** [DP] [NP] Todos os competidores deverão vestir equipamento de flutuação pessoal em todo o tempo enquanto na água, exceto quando vestindo ou removendo roupa. Se este for do tipo de inflar, deverá estar totalmente inflado. Isso altera a RRV 40.

17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

- 17.1** Não será permitida substituição de competidores sem prévia autorização escrita da comissão de regata.
- 17.2** Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização prévia da Comissão Técnica. Quando a substituição for feita na água, a solicitação deve ser feita na primeira oportunidade razoável.

18. MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTO

- 18.1** [DP][NP]. Na água, um barco poderá ser instruído por um membro da comissão de regata ou do comitê técnico para que se dirija imediatamente, à área designada para inspeção. O barco deverá manter-se afastado de qualquer outro barco até chegar na área para inspeção. Em terra, o equipamento poderá ser inspecionado, pesado ou medido logo após as regatas do dia, a tripulação poderá ser pesada.

19. COMUNICAÇÃO POR RADIO

- 19.1** A CR utilizará o canal VHF 71 para se comunicar com os barcos de apoio

20. BARCOS OFICIAIS

- 20.1** Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:
Barcos da CR: Bandeira com as letras CR
Barco do Júri: Bandeira preta com a letra J em branco

21. EMBARCAÇÕES DE APOIO [NP]

- 21.1** Todas as Embarcações de apoio (treinadores, pais, pessoas relacionadas e demais pessoal de apoio) deverão ser obrigatoriamente registrados na secretaria do evento e os responsáveis serão identificados com bandeiras numeradas e receberão instruções de como se comportar e se posicionar na área de regata. Haverá um depósito caução no valor de R\$ 50,00 (Cinquenta Reais) que deverá ser pago em espécie, no momento da retirada da bandeira de identificação. Este valor será restituído integralmente, quando as bandeiras forem devolvidas ao final do evento.
- 21.2** Recomendamos a todos os técnicos e pilotos de embarcações de apoio que tragam rádio VHF para comunicação com a CR em caso de necessidade.
- 21.3** Todos os barcos de apoio deverão permanecer afastados da área de regatas, incluindo a linha de partida e seu alinhamento, desde o momento em que a bandeira do sinal de preparação for exibida, até que todos os barcos tenham chegado, ou que a CR sinalize que todas as regatas foram retardadas ou anuladas.
- 21.4** Quanto um membro da CR ou da CP determinar a um barco de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.

22. LIXO

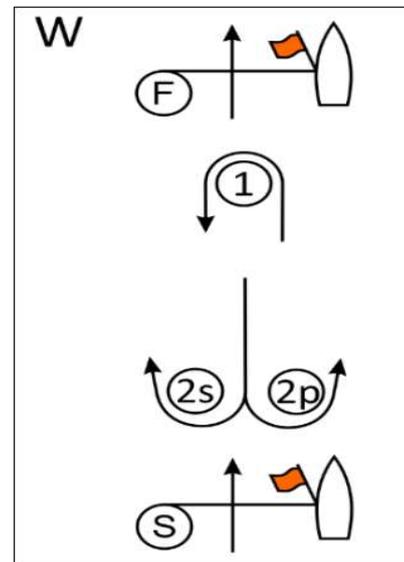
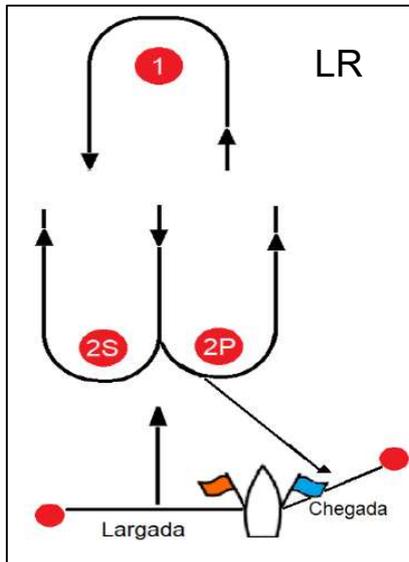
- 22.1** O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou da CR.

23. DECLARAÇÃO DE RISCO

- 23.1** Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 3, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

ANEXO 01

PERCURSOS



Percurso LR – Barla/Sota com chegada no través para bombordo	
<i>Sinal</i>	<i>Sequência das montagens</i>
LR1	Largada – 1 – 2p – Chegada
LR2	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2p – Chegada
LR3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2p – Chegada

Percurso W – Barla/Sota com chegada a barlavento	
<i>Sinal</i>	<i>Sequência das montagens</i>
W2	Largada – 1 – 2s/2p – Chegada
W3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada